

Fluss-Schema Economy (Max. Gebäudezahl / max. Gebäude-Level) – HQ 1 - 10



Level	House	Woodcutter	Sawmill	Mine	Furnace	Lumbermill	Warehouse	Workshop	Tower
Lvl 1	2	2			1				
Lvl 2	3	3			2	1			1
Lvl 3	4	4			3	2			2
Lvl 4	5	4			4	3			3
Lvl 5	5	5			5	4			4
Lvl 6	6	5			6	4	1		5
Lvl 7	6	6	1		6	5	2		6
Lvl 8	6	6	2		7	5	3		7
Lvl 9	7	7	3		7	6	4	2	8
Lvl 10	7	7	4	1	8	6	4	3	9