

Fluss-Schema Defense (Max. Gebäudezahl / max. Gebäude-Level) – HQ 11 - 20



Level	Barracks	Gunner	Machine Gun	Cannon	Rocket Launcher	Grenade Launcher	Sniper	Tank
Lvl 11	12	11	10	7	5			
Lvl 12	13	12	11	8	6	2		
Lvl 13	14	13	12	9	7	4	2	
Lvl 14	15	14	13	10	9	5	4	
Lvl 15	16	15	14	12	10	6	5	
Lvl 16	17	16	15	14	11	8	7	
Lvl 17	18	17	16	16	13	9	8	
Lvl 18	19	18	17	18	14	11	9	
Lvl 19	19	19	18	20	15	12	11	
Lvl 20	20	20	20	20	17	14	13	