









Residence



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Gold pro Stunde 	Kapazität 	Produktion bis maximale Kapazität	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
					Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.000	120	500	4 h 10 min	150	-	-	2 min	1
2	1.200	210	1.450	6 h 51 min	350	-	-	5 min	1
3	1.400	360	3.500	9 h 43 min	1.000	-	-	45 min	2
4	1.700	590	7.500	12 h 43 min	4.000	-	-	1 h 45 min	3
5	2.000	900	14.700	16 h 20 min	8.000	-	-	2 h 15 min	4
6	2.400	1.300	26.800	20 h 37 min	20.000	2.000	-	3 h 30 min	6
7	2.900	1.800	45.000	25 h 0 min	57.000	12.000	2.000	5 h	9
8	3.500	2.400	70.000	29 h 10 min	227.000	136.000	39.000	10 h	13
9	4.200	3.000	100.000	33 h 20 min	760.000	680.000	298.000	24 h	16
10	5.000	3.500	130.000	37 h 9 min	1.480.000	1.440.000	1.000.000	30 h	19