








Gold Storage



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Kapazität 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.000	4.000	130	-	-	2 min	1
2	1.200	8.000	500	-	-	25 min	2
3	1.400	16.000	4.100	-	-	2 h	3
4	1.700	32.000	10.400	-	-	3 h	4
5	2.000	64.000	20.000	-	-	4 h	5
6	2.400	125.000	26.400	2.400	-	4 h	6
7	2.900	250.000	65.000	11.000	-	7 h	8
8	3.500	500.000	158.000	40.000	11.000	12 h	10
9	4.200	1.000.000	450.000	273.000	78.000	20 h	13
10	5.000	2.000.000	1.080.000	820.000	290.000	38 h	15