








Stone Storage



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Kapazität 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.000	4.000	6.600	600	-	1 h	6
2	1.200	8.000	10.300	1.680	-	1 h 45 min	7
3	1.400	16.000	17.800	3.040	-	2 h 30 min	8
4	1.700	32.000	29.000	5.900	1.130	3 h 30 min	9
5	2.000	64.000	64.000	23.300	6.200	6 h	11
6	2.400	125.000	101.000	47.000	12.400	7 h	12
7	2.900	250.000	147.000	89.000	25.200	8 h	13
8	3.500	500.000	212.000	185.000	51.000	14 h	14
9	4.200	1.000.000	380.000	286.000	104.000	18 h	15
10	5.000	2.000.000	810.000	670.000	420.000	26 h	17