











# Tresor (Vault)



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Kapazität				Schutz* %	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
		Gold 	Holz 	Stein 	Eisen 		Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.000	3.000	2.000	-	-	25	300	-	-	5 min	2
2	1.100	6.000	4.000	-	-	30	2.070	-	-	1 h 30 min	3
3	1.200	10.000	6.000	-	-	35	4.600	-	-	2 h	4
4	1.300	14.000	9.000	-	-	40	8.800	-	-	2 h 30 min	5
5	1.400	18.000	12.000	-	-	44	11.600	1.050	-	3 h	6
6	1.500	24.000	15.000	3.000	-	48	17.600	2.880	-	3 h 45 min	7
7	1.600	34.000	18.000	6.000	-	52	30.000	5.100	-	4 h	8
8	1.700	45.000	23.000	9.000	-	56	48.000	9.800	1.860	6 h	9
9	1.900	70.000	30.000	13.000	4.000	60	77.000	19.300	5.400	8 h	10
10	2.100	90.000	39.000	18.000	8.000	63	107.000	39.000	10.300	10 h	11
11	2.300	120.000	48.000	26.000	13.000	66	165.000	77.000	20.300	10 h	12
12	2.500	140.000	60.000	38.000	19.000	69	238.000	143.000	41.000	14 h	13
13	2.700	190.000	80.000	60.000	27.000	72	340.000	295.000	81.000	20 h	14
14	2.900	240.000	110.000	90.000	40.000	75	590.000	440.000	164.000	28 h	15
15	3.200	320.000	160.000	130.000	60.000	78	850.000	760.000	330.000	38 h	16
16	3.500	420.000	220.000	200.000	100.000	80	1.240.000	1.020.000	600.000	42 h	17
17	3.800	500.000	300.000	250.000	170.000	82	1.550.000	1.410.000	900.000	46 h	18
18	4.100	600.000	360.000	340.000	230.000	84	1.780.000	1.730.000	1.000.000	50 h	19
19	4.500	700.000	410.000	400.000	320.000	86	1.810.000	1.760.000	1.000.000	50 h	19
20	4.900	800.000	450.000	450.000	450.000	88	2.060.000	2.060.000	2.000.000	56 h	20

\* Schutz der verbleibenden Ressourcen