









Quarry



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Stein pro Stunde 	Kapazität 	Produktion bis maximale Kapazität	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
					Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.500	120	500	4 h 10 min	9.800	-	-	1 h 15 min	7
2	1.800	210	1.450	6 h 54 min	20.300	-	-	3 h 30 min	8
3	2.200	360	3.500	9 h 43 min	31.500	-	1.230	6 h	9
4	2.600	580	7.500	12 h 56 min	59.000	-	4.100	7 h	10
5	3.100	900	14.700	16 h 20 min	80.000	-	7.700	8 h	11
6	3.700	1.320	26.800	20 h 18 min	121.000	-	14.900	8 h	12
7	4.400	1.800	45.000	25 h 0 min	170.000	-	29.100	12 h	13
8	5.300	2.400	70.000	29 h 10 min	236.000	-	57.000	14 h	14
9	6.300	3.000	100.000	33 h 20 min	570.000	-	223.000	20 h	16
10	7.500	3.500	130.000	37 h 9 min	990.000	-	590.000	28 h	18