






Headquarter (HQ)



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Experience Level Lvl 29 	Lagerkapazität				Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 
			Gold 	Holz 	Stein 	Eisen 	Holz 	Stein 	Eisen 	
1	10.000	-	3.000	2.000	-	-	-	-	-	-
2	11.000	-	3.000	2.000	-	-	600	-	-	5 min
3	12.000	-	3.000	2.000	-	-	1.900	-	-	1 h
4	14.000	-	3.000	2.000	-	-	5.900	-	-	2 h
5	16.000	9	3.000	2.000	-	-	13.000	-	-	5 h
6	18.000	11	3.000	2.000	2.000	-	25.000	-	-	6 h
7	20.000	14	3.000	2.000	2.000	-	33.000	3.000	-	7 h
8	23.000	16	3.000	2.000	2.000	-	49.000	8.000	-	8 h
9	26.000	18	3.000	2.000	2.000	2.000	81.000	13.800	-	12 h
10	29.000	21	3.000	2.000	2.000	2.000	126.000	25.700	4.900	14 h
11	33.000	24	3.000	2.000	2.000	2.000	197.000	50.000	13.800	18 h
12	38.000	27	3.000	2.000	2.000	2.000	268.000	97.000	25.000	20 h
13	43.000	30	3.000	2.000	2.000	2.000	400.000	189.000	50.000	26 h
14	48.000	?	3.000	2.000	2.000	2.000	570.000	340.000	97.000	36 h
15	55.000	?	3.000	2.000	2.000	2.000	790.000	690.000	189.000	48 h
16	62.000	?	3.000	2.000	2.000	2.000	1.350.000	1.020.000	300.000	62 h
17	70.000	?	3.000	2.000	2.000	2.000	1.900.000	1.700.000	700.000	68 h
18	80.000	?	3.000	2.000	2.000	2.000	2.690.000	2.220.000	1.000.000	72 h
19	90.000	?	3.000	2.000	2.000	2.000	3.330.000	3.000.000	1.000.000	76 h
20	100.000	?	3.000	2.000	2.000	2.000	3.700.000	3.600.000	2.000.000	84 h