








Sniper-Tower



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro Sekunde 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.700	40	100	-	-	-	1
2	1.850	44	200	-	-	5 min	1
3	2.010	48	760	-	-	20 min	2
4	2.190	53	2.070	-	-	1 h	3
5	2.380	59	4.700	-	-	1 h 15 min	4
6	2.600	64	9.300	-	-	1 h 45 min	5
7	2.800	71	12.500	1.140	-	2 h 15 min	6
8	3.100	78	19.100	3.120	-	2 h 30 min	7
9	3.300	86	32.000	5.500	-	3 h 30 min	8
10	3.600	94	52.000	10.500	2.010	4 h	9
11	4.000	104	83.000	20.800	5.800	6 h	10
12	4.300	114	115.000	42.000	11.100	7 h	11
13	4.700	126	177.000	83.000	21.800	8 h	12
14	5.100	138	255.000	153.000	44.000	10 h	13
15	5.500	152	360.000	315.000	87.000	16 h	14
16	6.000	167	630.000	480.000	175.000	22 h	15
17	6.600	184	910.000	810.000	360.000	28 h	16
18	7.100	202	1.320.000	1.090.000	600.000	32 h	17
19	7.800	222	1.650.000	1.500.000	900.000	36 h	18
20	8.400	245	2.100.000	2.100.000	2.000.000	42 h	20