






# Mine



Level	Schaden 	Baukosten 	Upgrade Kosten 	Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
1	40	20	-	-	2
2	44	33	5.300	1 h	4
3	48	50	13.600	1 h	4
4	53	80	29.900	2 h	5
5	59	120	60.000	3 h	6
6	64	170	123.000	5 h	7
7	71	240	169.000	6 h	8
8	78	340	261.000	8 h	9
9	86	480	360.000	9 h	10
10	94	700	370.000	9 h	11
11	104	1.000	470.000	10 h	11
12	114	1.400	870.000	13 h	12
13	126	2.000	1.190.000	15 h	13
14	138	2.800	1.220.000	15 h	14
15	152	3.900	1.880.000	19 h	14
16	167	5.000	2.550.000	21 h	15
17	184	7.000	3.050.000	21 h	16
18	202	10.000	3.600.000	23 h	16
19	222	14.000	3.600.000	24 h	17
20	245	20.000	3.700.000	25 h	18