








Mortar



| Level | Gesundheit (Hitpoints)  | Schaden pro Sekunde  | Upgrade Kosten | | | Upgrade Zeit  | erforderliches HQ-Level  |
|-------|--|---|---|--|---|--|---|
| | | | Holz  | Stein  | Eisen  | | |
| 1 | 2.000 | 13 | 1.180 | - | - | 30 min | 3 |
| 2 | 2.180 | 14 | 2.360 | - | - | 1 h | 3 |
| 3 | 2.370 | 16 | 5.900 | - | - | 1 h 45 min | 4 |
| 4 | 2.600 | 17 | 11.500 | - | - | 2 h 15 min | 5 |
| 5 | 2.800 | 19 | 15.500 | 1.410 | - | 2 h 45 min | 6 |
| 6 | 3.000 | 21 | 23.500 | 3.800 | - | 3 h 15 min | 7 |
| 7 | 3.300 | 23 | 40.000 | 6.800 | - | 4 h | 8 |
| 8 | 3.600 | 26 | 63.000 | 12.900 | 2.450 | 6 h | 9 |
| 9 | 3.900 | 28 | 101.000 | 25.200 | 7.000 | 7 h | 10 |
| 10 | 4.300 | 31 | 140.000 | 50.000 | 13.400 | 8 h | 11 |
| 11 | 4.600 | 34 | 217.000 | 102.000 | 26.700 | 10 h | 12 |
| 12 | 5.100 | 37 | 320.000 | 191.000 | 54.000 | 14 h | 13 |
| 13 | 5.500 | 41 | 460.000 | 400.000 | 110.000 | 20 h | 14 |
| 14 | 6.000 | 45 | 810.000 | 610.000 | 224.000 | 28 h | 15 |
| 15 | 6.500 | 49 | 1.180.000 | 1.050.000 | 400.000 | 38 h | 16 |
| 16 | 7.100 | 54 | 1.720.000 | 1.420.000 | 900.000 | 42 h | 17 |
| 17 | 7.700 | 60 | 2.170.000 | 1.980.000 | 1.000.000 | 46 h | 18 |
| 18 | 8.400 | 66 | 2.520.000 | 2.450.000 | 1.000.000 | 50 h | 19 |
| 19 | 9.100 | 72 | 2.880.000 | 2.880.000 | 2.000.000 | 58 h | 20 |
| 20 | 9.900 | 80 | 2.960.000 | 2.970.000 | 2.000.000 | 60 h | 20 |