








MG



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro Sekunde 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.600	20	3.300	-	-	1 h	4
2	1.740	22	4.600	-	-	1 h 15 min	4
3	1.890	25	8.800	-	-	1 h 45 min	5
4	2.060	27	10.000	-	-	2 h	5
5	2.240	30	13.000	1.200	-	2 h 15 min	6
6	2.440	34	14.900	1.350	-	2 h 30 min	6
7	2.700	36	22.500	3.700	-	3 h	7
8	2.900	40	38.000	6.500	-	4 h	8
9	3.100	44	60.000	12.300	2.350	5 h	9
10	3.400	48	97.000	24.300	6.800	7 h	10
11	3.700	53	134.000	49.000	12.900	8 h	11
12	4.000	59	205.000	96.000	25.200	10 h	12
13	4.400	65	295.000	177.000	50.000	12 h	13
14	4.800	71	420.000	360.000	100.000	18 h	14
15	5.200	78	730.000	550.000	201.000	24 h	15
16	5.700	86	1.040.000	930.000	410.000	34 h	16
17	6.200	95	1.510.000	1.240.000	700.000	38 h	17
18	6.700	104	1.880.000	1.710.000	1.000.000	40 h	18
19	7.300	115	2.150.000	2.090.000	1.000.000	44 h	19
20	7.900	126	2.430.000	2.430.000	2.000.000	48 h	20