








Cannon



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro Sekunde 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	2.000	125	11.600	1.050	-	2 h	6
2	2.180	138	13.200	1.200	-	2 h 15 min	6
3	2.370	151	19.600	3.200	-	2 h 45 min	7
4	2.600	166	32.000	5.500	-	3 h 30 min	8
5	2.800	183	50.000	10.300	1.960	4 h	9
6	3.000	201	79.000	19.800	5.500	6 h	10
7	3.300	221	107.000	39.000	10.300	7 h	11
8	3.600	244	161.000	76.000	19.800	8 h	12
9	3.900	268	227.000	136.000	39.000	10 h	13
10	4.300	295	314.000	274.000	76.000	14 h	14
11	4.600	324	540.000	410.000	149.000	18 h	15
12	5.100	357	610.000	460.000	168.000	20 h	15
13	5.500	392	850.000	760.000	330.000	26 h	16
14	6.000	432	950.000	850.000	370.000	30 h	16
15	6.500	475	1.350.000	1.110.000	700.000	34 h	17
16	7.100	522	1.480.000	1.220.000	700.000	36 h	17
17	7.700	574	1.810.000	1.650.000	1.000.000	38 h	18
18	8.400	632	1.970.000	1.800.000	1.000.000	42 h	18
19	9.100	695	2.220.000	2.160.000	1.000.000	44 h	19
20	9.900	764	2.470.000	2.470.000	2.000.000	50 h	20