








Flame Thrower



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro Sekunde 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	2.300	71	31.500	6.400	1.230	3 h	9
2	2.500	78	44.000	9.000	1.720	4 h	9
3	2.700	86	69.000	17.300	4.800	5 h	10
4	3.000	95	94.000	34.000	9.000	6 h	11
5	3.200	104	107.000	39.000	10.300	7 h	11
6	3.500	115	161.000	76.000	19.800	8 h	12
7	3.800	126	244.000	147.000	42.000	10 h	13
8	4.200	139	340.000	295.000	81.000	14 h	14
9	4.500	153	360.000	315.000	87.000	16 h	14
10	4.900	167	620.000	470.000	172.000	22 h	15
11	5.300	185	870.000	780.000	340.000	28 h	16
12	5.800	203	1.320.000	1.090.000	600.000	32 h	17
13	6.300	223	1.320.000	1.090.000	600.000	32 h	17
14	6.900	246	1.710.000	1.560.000	1.000.000	36 h	18
15	7.500	271	1.920.000	1.870.000	1.000.000	38 h	19
16	8.200	298	2.140.000	2.140.000	2.000.000	42 h	20
17	8.900	328	2.260.000	2.270.000	2.000.000	46 h	20