






Boom Mine



Level	Schaden	Baukosten	Upgrade Kosten	Upgrade Zeit	erforderliches HQ-Level
					
1	800	20	-	-	10
2	914	33	94.000	11 h	10
3	1.037	50	193.000	13 h	10
4	1.170	80	266.000	13 h	11
5	1.314	120	276.000	14 h	11
6	1.469	170	286.000	18 h	12
7	1.636	240	370.000	21 h	13
8	1.817	340	690.000	21 h	14
9	2.013	480	950.000	26 h	14
10	2.224	700	980.000	29 h	15
11	2451	1.000	1.520.000	29 h	16
12	2698	1.400	2.070.000	33 h	16
13	2963	2.000	2.130.000	33 h	17
14	3250	2.800	2.560.000	34 h	17
15	3561	3.900	3.000.000	36 h	18
16	3895	5.000	3.080.000	36 h	19