








Boom Kanone



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro Sekunde 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	3.500	260	121.000	57.000	14.900	6h	12
2	3.850	286	141.000	66.000	17.300	7h	12
3	4.235	315	198.000	119.000	34.000	8h	13
4	4.659	346	255.000	153.000	44.000	10h	13
5	5.125	381	350.000	308.000	85.000	16h	14
6	5.638	419	610.000	460.000	168.000	20 h	15
7	6.202	461	850.000	760.000	330.000	26 h	16
8	6.822	507	950.000	850.000	370.000	30 h	16
9	7.504	557	1.350.000	1.100.000	700.000	34 h	17
10	8.254	613	1.650.000	1.500.000	900.000	36 h	18
11	9.079	674	1.810.000	1.650.000	1.000.000	38 h	18
12	9.987	742	2.040.000	1.980.000	1.000.000	40 h	19
13	10.986	816	2.260.000	2.270.000	2.000.000	46 h	20
14	12.085	898	2.470.000	2.470.000	2.000.000	50 h	20