








Rocket Launcher



alt

neu

Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro Sekunde 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	4.000	35	142.000	85.000	24.300	6 h	13
2	4.400	39	198.000	119.000	34.000	8 h	13
3	4.800	43	275.000	240.000	66.000	12 h	14
4	5.200	47	275.000	240.000	66.000	12 h	14
5	5.700	52	540.000	410.000	149.000	18 h	15
6	6.300	57	760.000	680.000	298.000	24 h	16
7	6.900	63	850.000	760.000	330.000	26 h	16
8	7.500	69	1.210.000	1.000.000	600.000	30 h	17
9	8.200	76	1.480.000	1.350.000	800.000	32 h	18
10	9.000	83	1.850.000	1.800.000	1.000.000	38 h	19
11	9.800	92	1.850.000	1.800.000	1.000.000	38 h	19
12	10.700	101	2.060.000	2.060.000	2.000.000	42 h	20
13	11.800	111	2.470.000	2.470.000	2.000.000	50 h	20