












Landing Craft



Level	Kapazität Truppen 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
		Holz 	Stein 	Eisen 		
1	5	150	-	-	3 s	1
2	6	250	-	-	2 min	1
3	7	3.200	-	-	45 min	3
4	8	9.400	-	-	1 h 30 min	4
5	9	18.300	-	-	2 h	5
6	10	24.400	2.220	-	2 h 30 min	6
7	11	37.000	6.000	-	3 h	7
8	12	62.000	10.500	-	4 h	8
9	13	97.000	19.800	3.800	5 h	9
10	14	154.000	39.000	10.800	7 h	10
11	15	212.000	77.000	20.300	8 h	11
12	16	320.000	151.000	40.000	8 h	12
13	17	460.000	276.000	79.000	12 h	13
14	18	640.000	560.000	155.000	16 h	14
15	19	1.120.000	850.000	310.000	22 h	15
16	20	1.590.000	1.430.000	600.000	30 h	16
17	21	2.290.000	1.890.000	1.000.000	34 h	17
18	22	2.830.000	2.580.000	1.000.000	36 h	18
19	23	3.200.000	3.130.000	2.000.000	38 h	19
20	24	3.600.000	3.600.000	2.000.000	44 h	20

Platzbedarf (Unit Size)				
Rifleman	Zooka	Warrior	Heavy	Tank
				
1	2	3	4	8