







Combat Academy



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
		Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.200	2.600	-	-	45 min	4
2	1.300	10.000	-	-	2 h	5
3	1.400	19.800	1.800	-	3 h 30 min	6
4	1.500	29.400	4.800	-	4 h	7
5	1.600	49.000	8.300	-	5 h	8
6	1.700	76.000	15.400	2.940	7 h	9
7	1.900	118.000	29.700	8.300	8 h	10
8	2.100	161.000	58.000	15.400	10 h	11
9	2.300	174.000	63.000	16.700	10 h	11
10	2.500	261.000	123.000	32.000	12 h	12
11	2.700	370.000	222.000	63.000	16 h	13
12	2.900	550.000	480.000	132.000	24 d	14
13	3.200	590.000	510.000	142.000	26 h	14
14	3.500	1.010.000	770.000	280.000	36 h	15
15	3.800	1.420.000	1.270.000	500.000	46 h	16
16	4.100	1.520.000	1.360.000	600.000	48 h	16
17	4.500	2.150.000	1.780.000	1.000.000	54 h	17
18	4.900	2.630.000	2.400.000	1.000.000	56 h	18
19	5.300	2.960.000	2.880.000	2.000.000	60 h	19
20	5.800	3.300.000	3.300.000	3.000.000	66 h	20