




















Sculptor



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Statuen 	Upgrade Kosten			Upgrade Zeit 	erforderliches HQ-Level 
			Holz 	Stein 	Eisen 		
1	1.400	3	3.000	-	-	30 min	5
2	1.800	4	29.400	4.800	-	4 h	7
3	2.300	5	88.000	18.000	3.400	8 h	9
4	2.900	6	320.000	151.000	40.000	16 h	12
5	3.600	7	670.000	580.000	161.000	30 h	14
6	4.500	8	1.710.000	1.530.000	600.000	54 h	16
7	5.700	9	3.060.000	2.790.000	1.000.000	66 h	18
8	7.200	10	3.900.000	3.900.000	3.000.000	78 h	20

Statue	Baukosten	Bauzeit	Effekt (für alle)	Reclaim
 Idol	7 	1 h	Erhöht den verursachten Schaden von angreifenden Truppen und verteidigenden Gebäuden Erhöht die Gesundheit (Hitpoints) von Truppen und Gebäuden Erhöht die Produktion von Gold, Holz, Stein und Eisen	1 
 Guardian	7 	4 h		1 
 Master-piece	7 	12 h		1 

-  Life Shard ("Scherbe des Lebens")
-  Life Crystal ("Kristall des Lebens")
-  Life Essence ("Essenz des Lebens")