





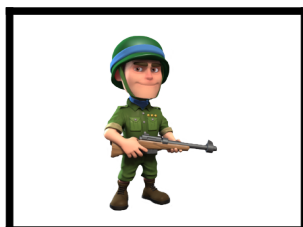


Rifleman (Infanterist)



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro sek 	Kosten Training 	Kosten Upgrade (Research) 	Upgrade Zeit 	erforderliches Level Combat- Academy 
1	140	30	20	-	-	-
2	150	32	50	9.500	2 h	1
3	160	35	100	19.500	3 h	2
4	172	38	150	42.000	6 h	3
5	184	41	300	83.000	9 h	4
6	196	44	380	140.000	14 h	5
7	210	48	490	236.000	19 h	6
8	225	52	600	370.000	25 h	7
9	241	56	800	540.000	28 h	8
10	257	61	1.000	630.000	28 h	9
11	275	66	1.200	710.000	31 h	10
12	295	71	1.500	970.000	38 h	11
13	315	77	1.800	1.320.000	45 h	12
14	337	84	2.200	1.500.000	45 h	13
15	361	90	2.600	1.800.000	56 h	14
16	386	98	3.300	2.480.000	62 h	15
17	413	106	3.900	2.850.000	62 h	16
18	442	115	4.600	3.200.000	70 h	17
19	473	124	5.000	3.800.000	72 h	18
20	506	134	6.000	4.400.000	76 h	19



Platzbedarf Landungsboot: 1
Trainingszeit: 1 min
Geschwindigkeit: moderate / 220
Angriffsbereich: mittel / 470
benötigtes Level HQ: 1