

Heavy



Level	Gesundheit (Hitpoints)	Schaden pro sek	Kosten Training	Kosten Upgrade (Research)	Upgrade Zeit	erforderliches Level Combat-Academy
1	1.000	26	370	-	-	-
2	1.080	28	500	10.400	3 h	1
3	1.166	31	800	21.800	4 h	2
4	1.260	34	1.100	47.000	7 h	3
5	1.360	37	1.300	94.000	11 h	4
6	1.469	40	1.700	159.000	15 h	5
7	1.587	44	2.100	268.000	21 h	6
8	1.714	48	2.700	420.000	28 h	7
9	1.851	52	3.400	610.000	32 h	8
10	1.999	56	4.100	720.000	32 h	9
11	2.159	62	4.900	800.000	35 h	10
12	2.332	67	6.000	1.100.000	44 h	11
13	2.518	73	7.000	1.500.000	51 h	12
14	2.720	80	9.000	1.700.000	51 h	13
15	2.937	87	11.000	2.040.000	64 h	14
16	3.172	95	13.000	2.810.000	70 h	15
17	3.426	103	16.000	3.200.000	70 h	16
18	3.700	113	19.000	3.600.000	79 h	17
19	3.996	123	22.000	4.300.000	82 h	18
20	4.316	134	26.000	5.600.000	86 h	19



Platzbedarf Landungsboot: 4
Trainingszeit: 6 min
Geschwindigkeit: moderate / 230
Angriffsbereich: kurz / 330
Schadensradius: 20
benötigtes Level HQ: 2