





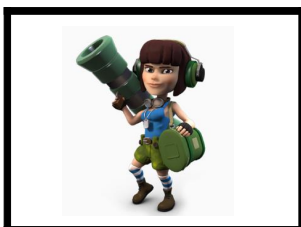


Zooka



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro sek 	Kosten Training 	Kosten Upgrade (Research) 	Upgrade Zeit 	erforderliches Level Combat-Academy 
1	50	80	220	-	-	-
2	54	88	330	17.100	4 h	2
3	59	97	450	46.000	9 h	3
4	67	106	600	99.000	12 h	4
5	70	117	800	168.000	18 h	5
6	76	129	1.000	284.000	25 h	6
7	83	142	1.300	450.000	33 h	7
8	90	156	1.600	650.000	37 h	8
9	98	171	2.000	760.000	37 h	9
10	107	189	2.400	850.000	41 h	10
11	116	207	2.900	1.160.000	51 h	11
12	126	228	3.600	1.540.000	60 h	12
13	138	251	4.300	1.800.000	60 h	13
14	150	276	5.000	2.160.000	75 h	14
15	163	304	7.000	2.970.000	83 h	15
16	177	334	8.000	3.400.000	83 h	16
17	193	368	9.000	3.800.000	93 h	17
18	210	404	11.000	4.500.000	96 h	18
19	228	445	13.000	5.300.000	102 h	19
20	248	489	15.000	6.100.000	104 h	20



Platzbedarf Landungsboot: 2
Trainingszeit: 4 min
Geschwindigkeit: langsam / 180
Angriffsbereich: groß / 720
benötigtes Level HQ: 5