








# Warrior



Level	Gesundheit (Hitpoints) 	Schaden pro sek 	Heilung pro Schlag* (Hitpoints) 	Kosten Training 	Kosten Upgrade (Research) 	Upgrade Zeit 	erforderliches Level Combat-Academy 
1	380	180	40	800	-	-	4
2	403	192	43	1.000	155.000	18 h	5
3	427	204	46	1.100	294.000	25 h	6
4	453	217	49	1.300	470.000	33 h	7
5	480	232	52	1.600	680.000	37 h	8
6	509	247	55	1.900	800.000	37 h	9
7	539	263	58	2.200	900.000	41 h	10
8	571	280	61	2.600	1.230.000	51 h	11
9	606	298	64	3.100	1.680.000	60 h	12
10	642	317	67	3.600	1.900.000	60 h	13
11	681	338	70	4.200	2.280.000	75 h	14
12	721	360	73	5.000	3.140.000	83 h	15
13	765	383	76	6.000	3.600.000	83 h	16
14	811	408	79	7.000	4.000.000	93 h	17
15	859	435	82	8.000	4.500.000	93 h	17
16	911	463	85	10.000	4.800.000	96 h	18
17	965	493	88	11.000	5.600.000	102 h	19
18	1.023	525	91	13.000	6.400.000	104 h	20



**Platzbedarf Landungsboot:** 3  
**Trainingszeit:** 6 min  
**Geschwindigkeit:** schnell / 300  
**Angriffsbereich:** Nahkampf / 90  
**benötigtes Level HQ:** 8

\* Warrior heilen sich durch ihren Kristallhammer mit jedem Schlag selbst.