

Tank



| Level | Gesundheit (Hitpoints) | Schaden pro sek | Kosten Training | Kosten Upgrade (Research) | Upgrade Zeit | erforderliches Level Combat-Academy |
|-------|------------------------|-----------------|-----------------|---------------------------|--------------|-------------------------------------|
| | | | | | | |
| 1 | 2.300 | 130 | 10.000* | - | - | - |
| 2 | 2.484 | 142 | 11.000 | 620.000 | 47 h | 9 |
| 3 | 2.683 | 154 | 13.000 | 1.030.000 | 52 h | 10 |
| 4 | 2.897 | 168 | 15.000 | 1.890.000 | 64 h | 11 |
| 5 | 3.129 | 184 | 18.000 | 2.540.000 | 76 h | 12 |
| 6 | 3.379 | 200 | 20.000 | 2.570.000 | 76 h | 13 |
| 7 | 3.650 | 218 | 24.000 | 3.900.000 | 94 h | 14 |
| 8 | 3.942 | 238 | 29.000 | 5.300.000 | 103 h | 15 |
| 9 | 4.257 | 259 | 34.000 | 5.300.000 | 103 h | 15 |
| 10 | 4.598 | 282 | 39.000 | 5.400.000 | 103 h | 16 |
| 11 | 4.966 | 308 | 45.000 | 6.300.000 | 116 h | 17 |
| 12 | 5.363 | 335 | 52.000 | 7.300.000 | 120 h | 18 |
| 13 | 5.792 | 366 | 60.000 | 7.400.000 | 127 h | 19 |
| 14 | 6.255 | 399 | 69.000 | 7.500.000 | 130 h | 20 |
| 15 | 6.756 | 434 | 78.000 | 7.600.000 | 130 h | 20 |



Platzbedarf Landungsboot: 8
Trainingszeit: 36 min
Geschwindigkeit: langsam / 150
Angriffsbereich: groß / 850
benötigtes Level HQ: 11

* neu mit Update vom 31.12.2013 (reduziert von 12.000)